

Exemple de décompte des points :

Damgarou **Rouge** à 12 Dariques, 5 Quêtes terminées et 3 Artefacts

Damgarou **Bleu** à 8 Dariques, 4 Quêtes terminées et 3 Artefacts

Damgarou **Vert** à 25 Dariques, 2 Quêtes terminées et 1 Artefacts

Au classement des Dariques: le **Vert** marque 4 points, le **Rouge** 2 points et le **Bleu** 1 point.

Au classement des Quêtes terminées: le **Rouge** marque 4 points, le **Bleu** marque 2 points et le **Vert** 1 point.

Au classement des Artefacts réalisés: le **Rouge** et le **Bleu** sont à égalité et marquent donc 4 points, le **Vert** marque 2 points.

Au décompte final, le **Rouge** marque 10 points total, le **Bleu** marque 7 points et le **Vert** marque 7 points. Le **Rouge** remporte donc la partie ! et le **Bleu** et le **Vert** sont classés tous deux deuxièmes à égalité.



CRÉDITS

« Ce jeu de plateau a été développé par **Tristan Justine, Marc Hoingnet, Romain Pradal** et **Romain Dominguez** dans le cadre d'un Workshop de Game Design en 1ère année à Brassart Aix-en-Provence avec contraintes en 3 semaines seulement dans la passion, la rigueur, l'amitié et la convivialité. »